

Эксперт YouTube-канала GPU Tester узнал, какой средней производительности стоит ожидать в 1080р от AMD RX 6800 XT.

В тестировании участвовали такие игры, как Star Wars Jedi: Survivor, Hogwarts Legacy, A Plague Tale Requiem, Dying Light 2 Stay Human, Forza Horizon 5, Cyberpunk 2077, Need for Speed™ Heat, God of War, Marvel's Spider-Man Remastered, Marvel's Spider-Man Miles Morales, UNCHARTED™ The Lost Legacy, UNCHARTED 4 A Thief's End, The Witcher® 3 Wild Hunt, Hitman 3, Shadow of the Tomb Raider, Red Dead Redemption 2, Assassin's Creed Valhalla, Watch Dogs Legion, Doom Eternal, Horizon Zero Dawn.

Hogwarts Legacy запускалась с RT, высоким пресетом. Средняя частота кадров здесь была на уровне 89 к/с.

A Plague Tale Requiem шла с ультра-графикой, RT. Средний FPS в этой игре составлял 77 к/с.

В Forza Horizon 5 на ультра-настройках графики и с RT удалось в среднем получить 180 к/с.

Red Dead Redemption 2 тестировалась с RT, графикой Ultra. Средняя производительность в ней равнялась 93 к/с.

Игра Assassin's Creed Valhalla шла с пресетом Ultra, RT. Средняя частота кадров в ней составляла 120 к/с.



GPU Tester

С этими и другими замерами вы можете ознакомиться ниже.

Вывод

AMD RX 6800 XT в Full HD выдавала в среднем 124 к/с (по среднему FPS во всех играх). И это очень даже неплохой результат.

Тестовый стенд: – **матплата** ASUS ROG STRIX X670E-F; – **оперативная память** G.SKILL 16GBX2 32GB DDR5 6000MHZ CL30; – **процессор** AMD RYZEN 7 7700X; – **система охлаждения** LIAN LI GALAHAD 360 AIO; – **накопитель** WD BLACK SN850X; – **корпус** Lian Li Lancool III RGB.