

Монструозную видеокарту 17-летней давности, GTX 9800 GTX, протестировали в современных играх

Эксперт YouTube-канала “НостальжиПК” узнал, какой средней производительности можно ждать от 9800 GTX в новых проектах.

Главный недостаток 9800 GTX – она поддерживает только Direct X10. Это значит, что некоторые игры у вас просто не запустятся.

В набор для сборки ПК с AliExpress вошли процессор Intel Xeon E5 2620 v3, оперативная память DDR4, материнская плата.

GTA 5 запустилась в 900p со стандартной графикой. Частота кадров была более 25 к/с, а в 720p – 40 к/с.

CS шла в 1080p с 70-100 к/с, Skyrim – с 200 к/с.

Left 4 Dead тестировалась в 900p с высоким пресетом. В среднем удалось в ней получить 60 к/с.



НостальжиПК

Far Cry 6 запускалась в разрешении 720p. FPS в этой игре был от 45 до 55 к/с.

Монструозную видеокарту 17-летней давности, GTX 9800 GTX,  
протестировали в современных играх

Crysis 2 шла тоже в 720p с высоким пресетом. И в 720p, и в 900p частота кадров находилась в районе 50 к/с.

В старом Metro в 720p средняя частота кадров в бою составляла 40 к/с.

Получилось запустить на этой видеокарте и «Танки» - в 720p с минимальной графикой. Частота кадров составляла иногда более 400 FPS, но в среднем - в районе 100-200 к/с.