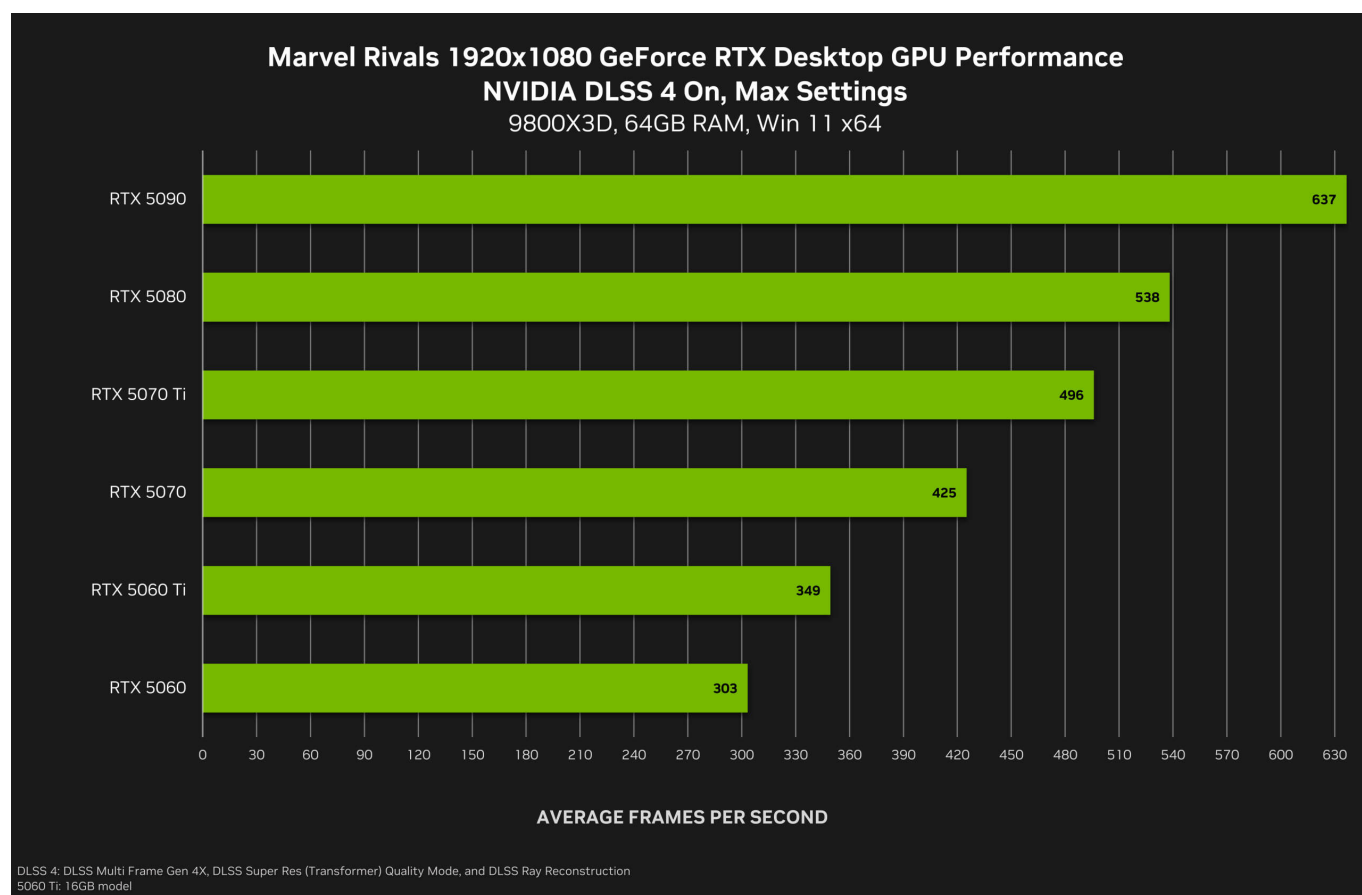


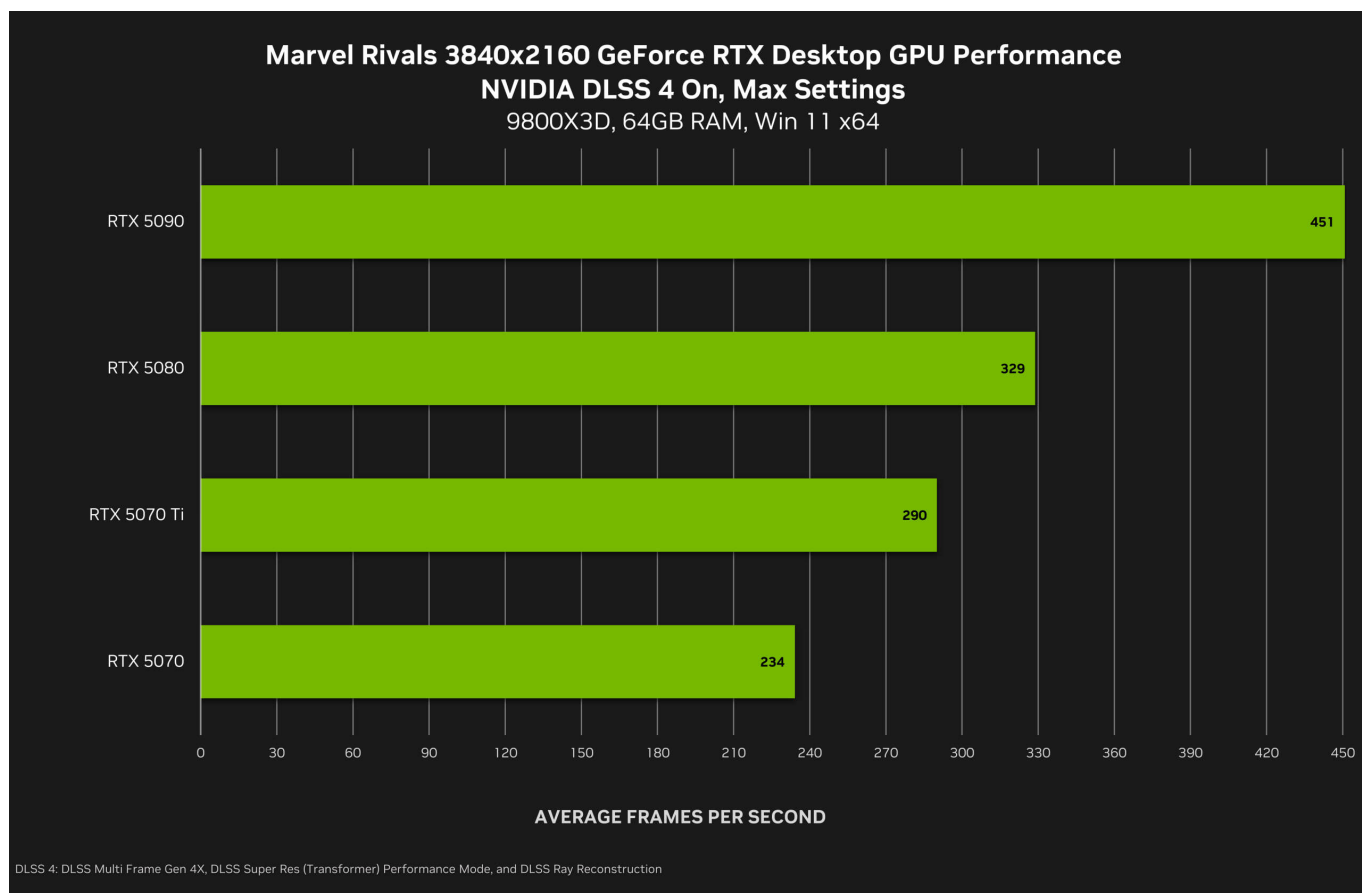
Компания NVIDIA сообщила о расширении списка игр с поддержкой технологии DLSS 4 Multi Frame Gen.

Новый апдейт касается сразу трёх проектов: Marvel Rivals, War Thunder и RoboCop: Rogue City — Unfinished Business.

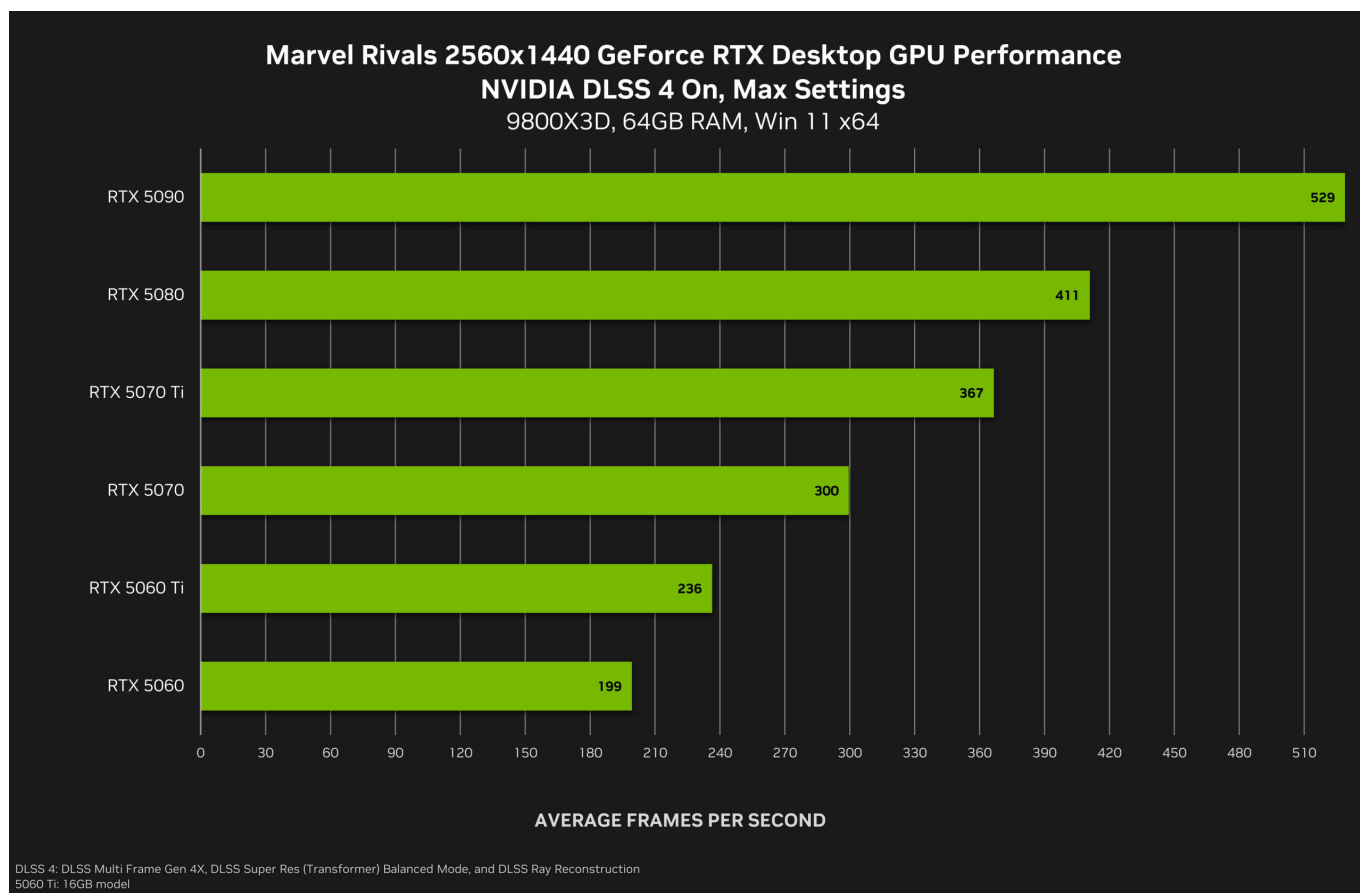
По данным NVIDIA, в Marvel Rivals технология позволяет добиться впечатляющих результатов. На ПК с видеокартой RTX 5090 и процессором AMD Ryzen 7 9800X3D в разрешении 4K на максимальных настройках игра выдаёт 450 кадров в секунду. Даже с более доступной RTX 5070 можно рассчитывать на более 230 fps в тех же условиях.



NVIDIA



NVIDIA



NVIDIA

При снижении разрешения, показатели становятся ещё выше. Кроме того, включение технологии NVIDIA Reflex снижает задержку управления до 55%, что улучшает отклик в динамичных сценах.

По состоянию на лето 2025 года, технологии RTX уже поддерживают более 800 игр и приложений. NVIDIA обещает, что список совместимых проектов продолжит расти.