

На YouTube-канале Alt's Gamer эксперт продемонстрировал, как ведут себя в играх GTX 1660 Ti и RTX 2060.

Тестовый стенд включал процессор Ryzen 5 5600X, матплату AsRock на B350, оперативную память 32 ГБ (XMP на 3200), систему охлаждения Dark Rock 4 с 6 тепловыми трубками, блок питания DeepCool на 600 Вт, оперативную систему Windows 11, NVMe от XPG, SSD от Patriot на 2 ТБ.

Black Myth Wukong запускалась с низким пресетом, Native. Средняя частота кадров в ней составляла 53 к/с (1660 Ti) и 63 к/с (2060). При поднятии настроек до средних производительность оказалась равна 37 и 46 к/с соответственно.

Cyberpunk 2077 шёл с высокими настройками графики, Native. Вновь разница между видеокартами составила 11 к/с: 54 к/с и 65 к/с с 1660 Ti и 2060 соответственно.

Forza Horizon 5 тестировалась с графикой Max, Native. Средний FPS в этой игре находился на уровне 78 к/с (1660 Ti) и 84 к/с (2060).

Days Gone шла с Native, пресетом Medium. По средним значениям результат здесь составил 62 к/с (1660 Ti) против 75 к/с (2060). В Ragnarok тенденция сохранялась: игра запускалась тоже со средними настройками, 60 к/с против 75 к/с соответственно.



Alt's Gamer

Со всеми результатами тестирования вы можете ознакомиться на видео ниже.

Вывод

После снижения ценника на RTX 2060 теперь уже нет никакого смысла брать 1060 Ti. В любом случае 2060 будет мощнее. Правда, разницу вы действительно заметите, если только станете сравнивать карточки “лоб в лоб”.