

Российская студия Cyberia Nova, разработчик игры «Смута», анонсировала новую самостоятельную игру, которая ранее планировалась как дополнение, — «Земский собор». Релиз нового тайтла запланирован на 4 ноября 2025 года, в День народного единства.

Игра не содержит ролевых элементов, ориентирована на клиповый формат и насыщенное действие. Сюжет разворачивается вокруг казака Кирши, события происходят после Смутного времени. В игре будут реализованы новые боевые элементы, сюжетные линии и система мирного взаимодействия между персонажами.

Для владельцев «Смуты» доступ к «Земскому собору» будет бесплатным, остальные пользователи узнают цену позже. Это часть новой стратегии Cyberia Nova, направленной на уменьшение текста, увеличение действия и патриотический настрой.

Новый проект финансировался за счёт доходов от «Смуты» и внешних инвестиций. Текущий бюджет игры составил около 280 млн рублей.