

На YouTube-канале Hardware Tested в одном из выпусков эксперт узнал, как в 1080p, 1440p и 4K ведут себя Ryzen 7 5700X, Ryzen 7 5700X3D и Ryzen 5 7600X.

Тестовый стенд включал процессоры AMD Ryzen 7 5700X, AMD Ryzen 7 5700X3D, AMD Ryzen 5 7600X, видеокарту MSI RTX 4090, 24 ГБ, 3Х E OC VENTUS, оперативную память Corsair Vengeance 32 ГБ DDR4 (2×16) 3200 МГц CL16/Corsair Vengeance 32 ГБ DDR5 (2×16 ГБ) 6000 МГц CL30, матплату ASUS ROG Strix X570-E/ASUS TUF X670-E Plus, систему охлаждения Arctic Liquid Freezer II 420, блок питания Corsair RM1000X (2021), SSD Samsung 870 QVO 4 ТБ, операционную систему Windows 11 Pro.

Counter-Strike 2 шла с низким и высоким пресетом. С высокой графикой в 1080p удалось получить в среднем 510 к/с (5700X), 562 к/с (5700X3D) и 677 к/с (7600X), в 1440p – 493, 547 и 589 к/с соответственно, в 4K – 366, 388 и 371 к/с соответственно. На низких настройках средний FPS составил в 1080p – 590, 652 и 849 к/с соответственно, в 1440p – 587, 650 и 827 к/с соответственно, в 4K – 574, 641 и 704 к/с соответственно.

BeamNG.Drive запускалась с высокой графикой. Средняя частота кадров в ней в 1080p составляла 120 к/с (5700X), 145 к/с (5700X3D) и 170 к/с (7600X), в 1440p – 121, 143 и 172 к/с соответственно, в 4K – 116, 143 и 162 к/с соответственно.

Naraka: Bladepoint тестировалась с пресетом Medium. Средний FPS в ней в 1080p равнялся 288 к/с (5700X), 340 к/с (5700X3D) и 412 к/с (7600X), в 1440p – 268, 339 и 348 к/с соответственно, в 4K – 204, 205 и 199 к/с соответственно.

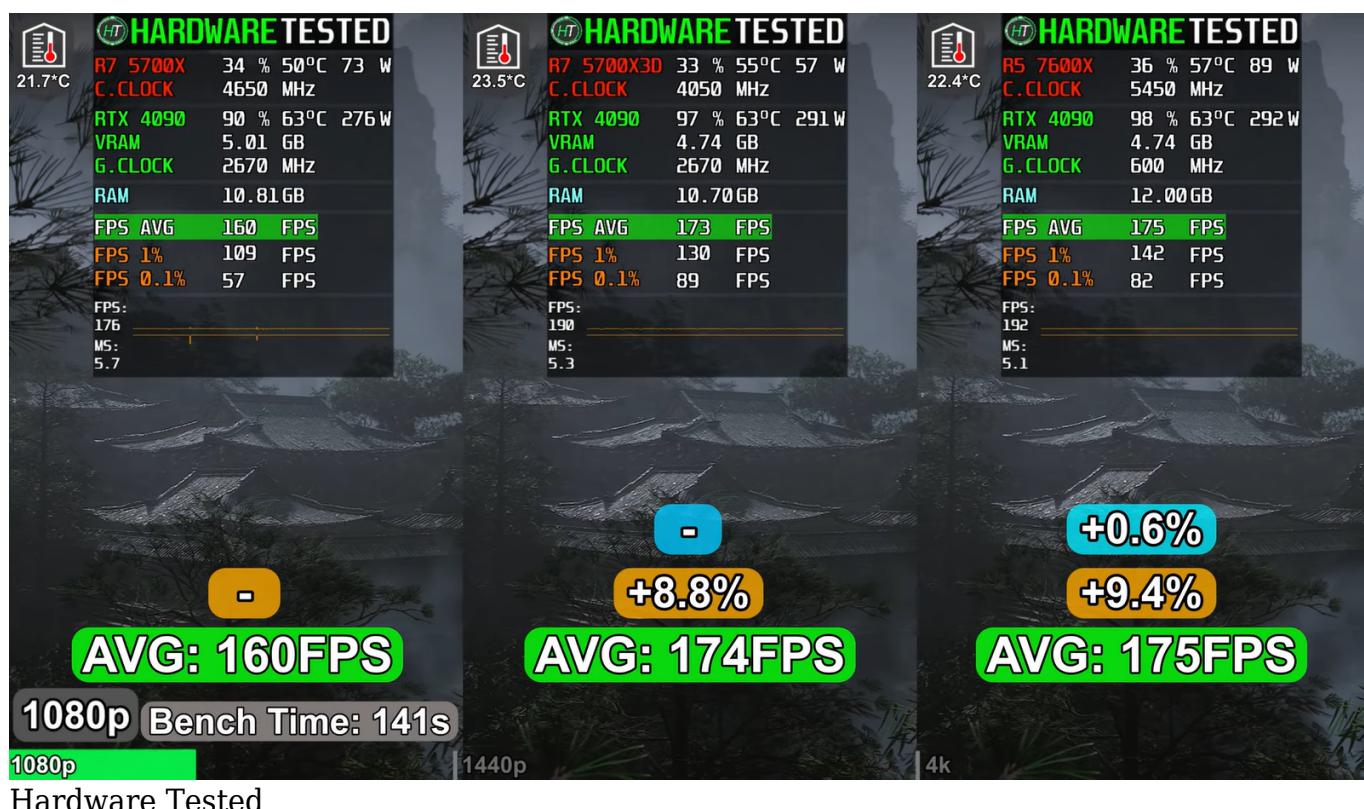
В игре The Witcher 3 со средней графикой удалось в среднем в 1080p получить 233 к/с (5700X), 284 к/с (5700X3D) и 290 к/с (7600X), в 1440p – 202, 208 и 208 к/с соответственно, в 4K – 101, 102 и 100 к/с соответственно.

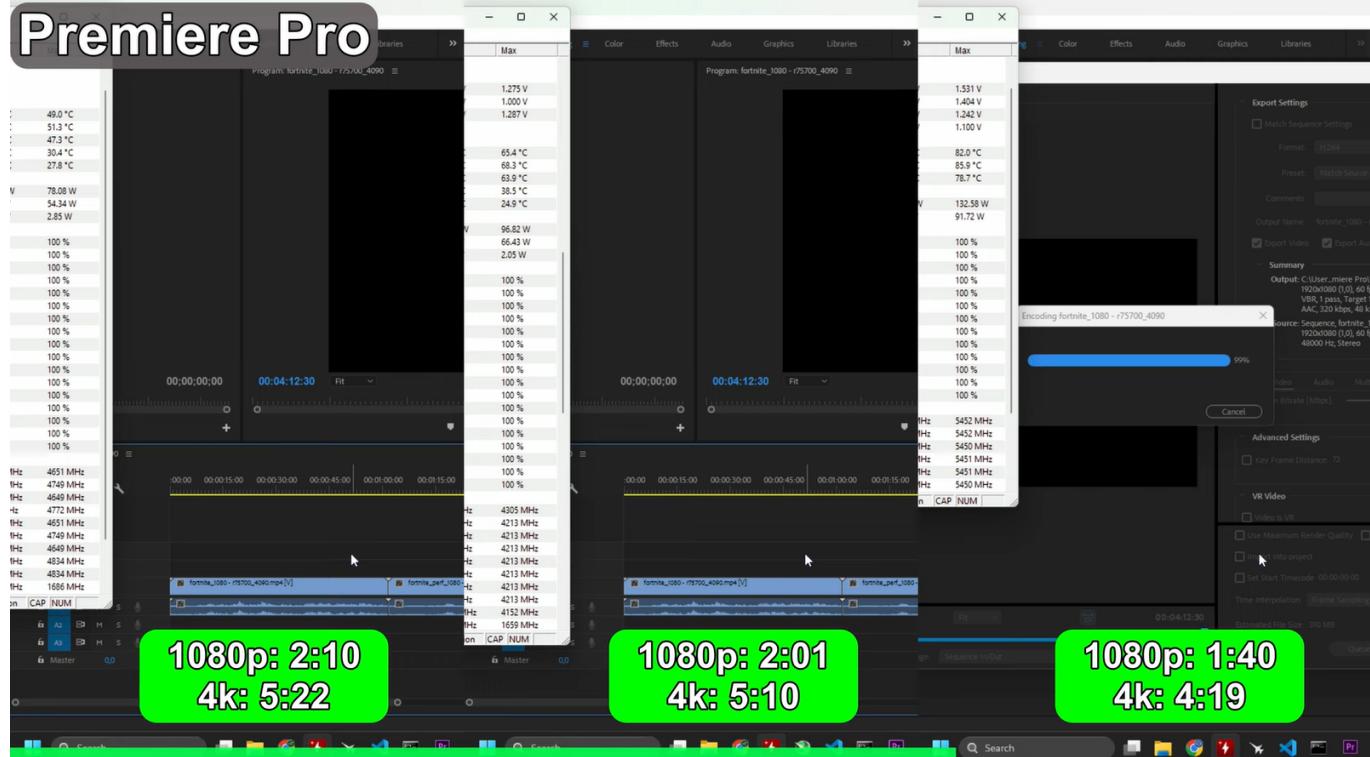
Assetto Corsa запускалась на настройках графики High. Средняя производительность в этой игре в 1080p находилась на уровне 538 к/с (5700X), 482 к/с (5700X3D) и 734 к/с (7600X), в 2K – 527, 478 и 689 к/с соответственно, в 4K – 523 к/с, 481 к/с и 537 к/с соответственно.

War Thunder Bench тестировалась с графикой High. В среднем FPS в этой игре находился в Full HD на уровне 266 к/с (5700X), 316 к/с (5700X3D) и 360 к/с (7600X), в QHD – 261, 319 и 355 к/с соответственно, в 4K – 264, 314 и 357 к/с соответственно.

Fortnite запускалась с пресетом Medium и с DX12. Средняя частота кадров в ней в 1080p составляла в 1080p 308 к/с (5700X), 397 к/с (5700X3D) и 420 к/с (7600X), в 1440p

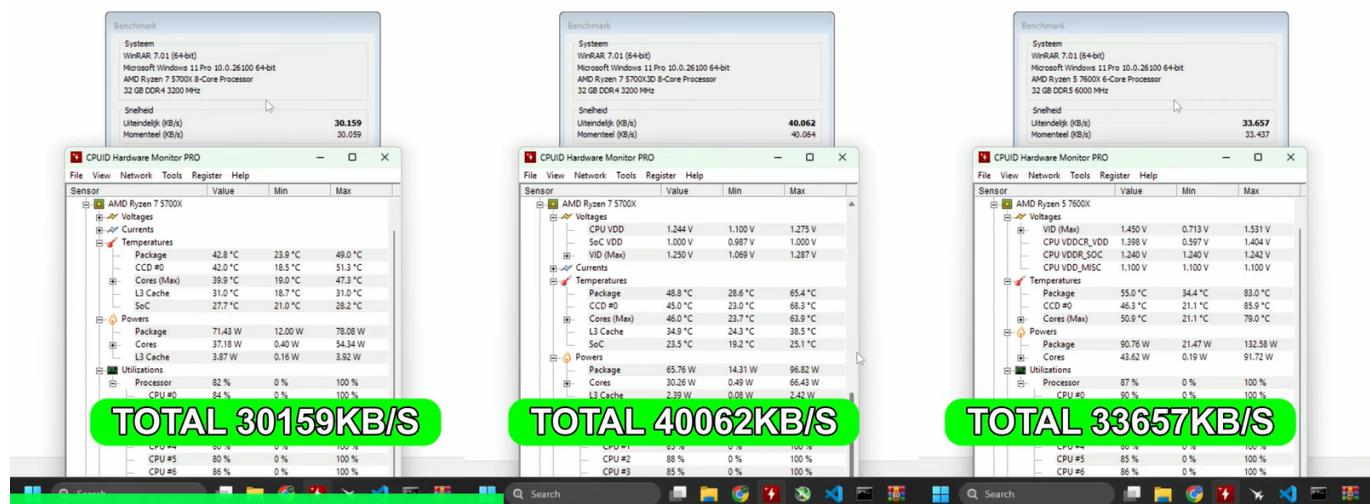
- 304, 393, 406 к/с соответственно, в 4K - 301, 372 и 379 к/с соответственно. В режиме Performance средний FPS равнялся в 1080p - 308 к/с, 386 к/с, 499 к/с и 541 к/с соответственно, в 1440p - 379 к/с, 496 к/с и 524 к/с соответственно, в 4K - 373 к/с, 490 к/с и 521 к/с соответственно.





Hardware Tested

WINRAR



Hardware Tested

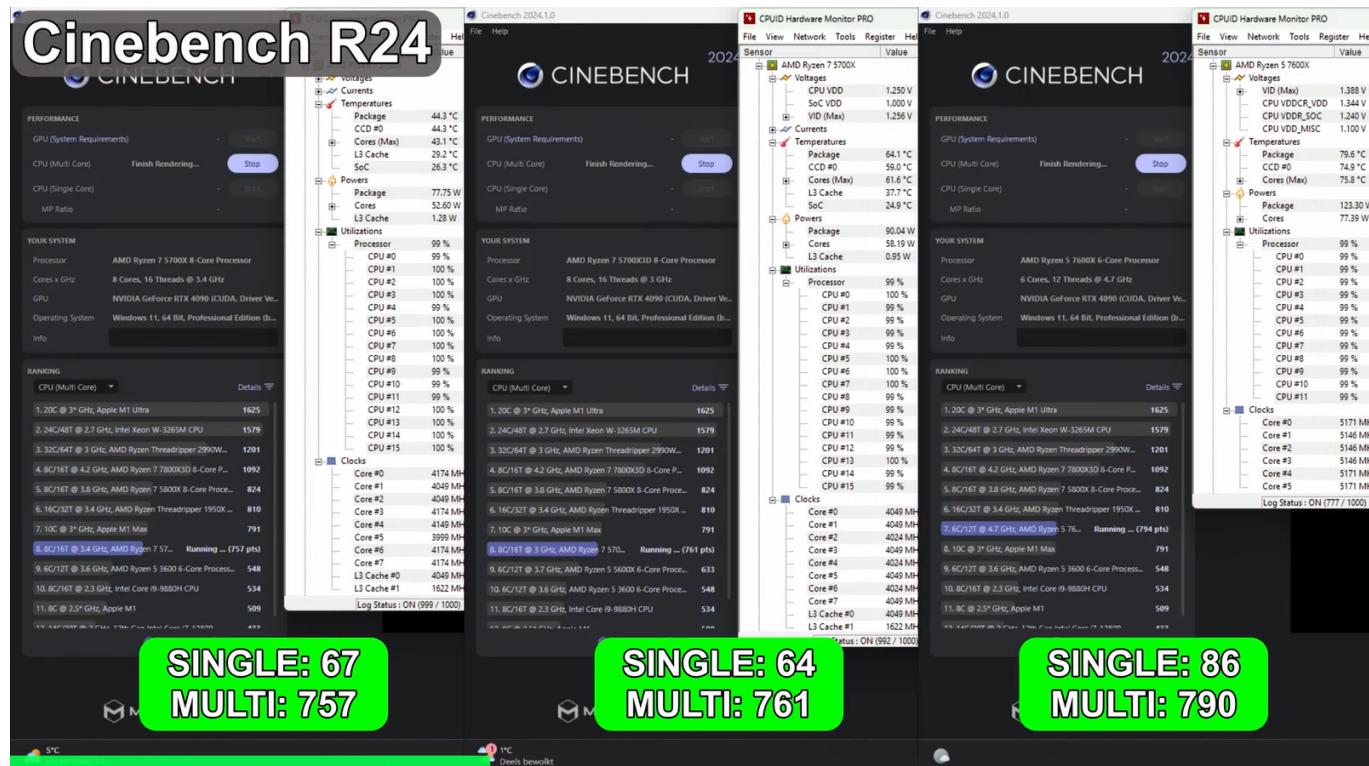
Все права защищены

save pdf date >>> 25.01.2026



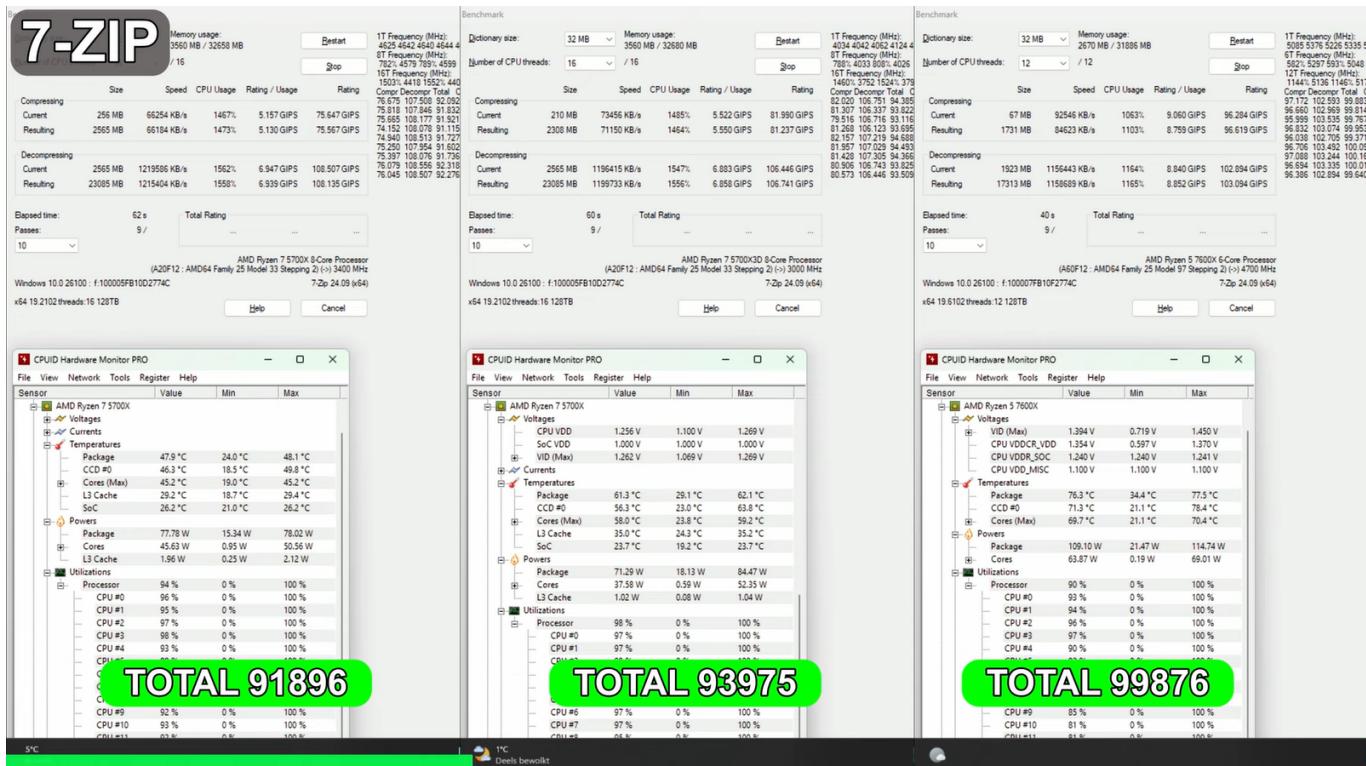
Hardware Tested

Cinebench R24



Hardware Tested

Все права защищены



Hardware Tested

Со всеми результатами тестирования вы можете ознакомиться, посмотрев видео ниже.

Вывод

В целом по среднему FPS разница между 5700X и 5700X3D составила в 1080p - 13% (305 к/с и 345 к/с соответственно), в 1440p - 13% (302 к/с и 342 к/с соответственно), в 4K - 10% (280 к/с и 308 к/с соответственно), между 5700X и 7600X в 1080p - 35% (305 к/с и 412 к/с соответственно), в 1440p - 29% (302 к/с и 393 к/с соответственно), в 4K - 16% (280 к/с и 326 к/с соответственно).