

Навыки, полученные в киберспорте, могут быть полезны не только в игре, но и в повседневной жизни. К такому выводу пришли исследователи из трёх томских вузов — ТГУ, ТПУ и ТУСУР. Они провели совместное исследование, чтобы выяснить, переносятся ли когнитивные способности из виртуальной среды в реальность.

В эксперименте приняли участие 20 мужчин в возрасте от 18 до 25 лет с разным опытом участия в киберспортивных дисциплинах. Исследователи сравнивали психофизиологические показатели игроков: реакцию, внимание, уровень стресса и способность обрабатывать информацию. По результатам тестов стало ясно, что у опытных киберспортсменов эти характеристики заметно выше, чем у тех, кто играет редко.

Авторы работы отмечают, что навыки, приобретаемые в играх, особенно важны в ситуациях, где нужно быстро принимать решения. К примеру, концентрация внимания на движущихся объектах и быстрая обработка визуальной информации в играх напрямую влияет на то, как человек действует в реальности.

Тем не менее, специалисты указывают, что для полного переноса игровых умений в реальную жизнь необходимо учитывать различия в физическом взаимодействии.