

Bu ýerde wirtual giňişlikde türgenleşikler, ýaryşlar, sport toparlarynyň ýolbaşçylarynyň we türgenleriň gatnaşmaklarynda oýunlar geçirilýär. Talyplar sportuň täze görnüşi bolan häzirkizaman sport ulgamynda öz ornuny barha berkidýän kibersport üçin zerur sport hemde sanly başarnyklaryny özleşdirýärler we türgenleşýärler.

Türkmenistanyň Oguz han adyndaky Inžener-tehnologiýalar uniwersitetiniň düzümindäki «Kibersport» merkezi ýurtda sportuň ýokary tehnologiýaly görnüşlerini ösdürmek ugrunda üstünlikli we netijeli işleri dowam edýär.



Häzirkizaman wagtda kompýuter ýa-da elektron sport hökmünde-de tanalýan kibersport dünýäniň köp ýurtlarynda sportuň resmi görnüşi hökmünde ykrar edildi. Sportuň adaty görnüşlerinde bolşy ýaly, kibersportuň ençeme esasy ugurlary bolýar. Şol ugurlar kompýuter oýunlaryň görnüşleri we aýratynlyklary, giňişlikleriň, nusgalaryň, oýnuň wezipeleriniň häsiýetleri hemde kibertürgenleriň barha ösýän oýun başarnyklary bilen tapawutlanýar.